

Program szkolenia Techniki tworzenia aplikacji mobilnych przy użyciu frameworku REACT – kurs praktyczny

1. Wprowadzenie do React Native
 - a. Aplikacje mobilne i techniki ich tworzenia – omówienie środowiska Android (Kotlin / Java) i IOS (Swift / Objective C). Czym są aplikacje natywne?
 - b. Aplikacje Hybrydowe – omówienie
 - c. Aplikacje CrossPlatformowe – omówienie
 - d. PWA
 - e. Czym jest React Native? Historia i cechy
2. Instalacja i pierwsza aplikacja “Hello world”
 - a. Omówienie środowiska pracy dla React Native
 - b. Instalacja środowiska pracy: Node, Expo, React Native, Flipper, Android Studio, Xcode
 - c. Czym się różni praca z Expo i Native CLI
 - d. Instalacja na emulatorze i fizycznym urządzeniu
 - e. Instalacja projektu “Hello world”. Struktura projektu
 - f. Debugowanie – wstęp
3. React – architektura frameworka
 - a. JSX a komponenty natywne
 - b. Podstawowe komponenty React Native – View, Text, Image
 - c. Komponenty React – jak działają? Komponenty klasowe i funkcyjne
 - d. Dane w komponentach – state i props
 - e. Referencje
4. Routing w aplikacji mobilnej
 - a. Jak działa routing w aplikacjach mobilnych?
 - b. Omówienie biblioteki React Navigation
 - c. Stack vs Drawer vs Tab – jaką nawigację wybrać dla projektu
 - d. Zagnieżdżanie nawigacji – przekazywanie danych w nawigatorach
 - e. Material design i React Native Gesture Handler / Reanimated – animacje i style w nawigacji
 - f. Ćwiczenie – aplikacja z trzema rodzajami nawigacji
5. Pobieranie i przetrzymywanie danych w aplikacji
 - a. Fetch API
 - b. AsyncStorage
 - c. Inne możliwości: Firebase
 - d. Mapy, listy i klucze w React Native
6. Zaawansowane elementy JSX w React Native
 - a. ScrollView, ListView
 - b. FlatList
 - c. Platform
 - d. TextInput
 - e. Komponenty natywne a komponenty JSX
 - f. Stylowanie aplikacji – omówienie css flex w React Native

- g. Co więcej? Omówienie najciekawszych bibliotek rozszerzających działanie React Native
- 7. Ćwiczenia – tworzenie własnej aplikacji mobilnej
 - a. Zaawansowane debugowanie – Flipper, React Dev Tools
 - b. tworzymy własny projekt
- 8. Jak opublikować aplikację?
 - a. Autentykacja – Firebase Auth
 - b. Narzędzia analityczne i testerskie – Test Lab i Crashlitics
 - c. Google Play Console – omówienie
 - d. AppStoreConnect – omówienie